

AnimX

Mit dem Produkt "AnimX" wird ein Langzeiteffekt installiert.

Diesen Effekt finden Sie in den Langzeiteffekten und in „Bearbeiten“- „Spezial“. Er ist dort als "AnimX" gelistet.

Damit haben Sie die Möglichkeit, Animationen als Hintergrund oder Objekt auf Ihre Szene zu legen. AnimX beinhaltet eine große Anzahl qualitativ hochwertiger, animierter Objekte und Hintergrundtafeln, die sich in variabler Größe frei auf dem Videomaterial platzieren lassen.

Bei den Objekten wurde großer Wert auf ein möglichst breites Anwendungsgebiet gelegt. So gehören z.B. unterschiedliche Weltkugeln, Ringe, Kerze, Zahnräder, Herzen und vieles mehr zum Lieferumfang.

Die abwechslungsreichen Hintergrundtafeln bieten unterschiedlichste Animationen wie Helligkeitseffekte, sich bewegende Linien usw. und bieten sich vor allem zur kreativen Titelgestaltung an.

Alle Animationen sind im Casablanca Anim-Pool abgelegt und können zusätzlich variiert werden. So lässt sich z.B. ein Objekt ganz einfach auf Ihre Wunschfarbe ändern und perfekt an das verwendete Hintergrundmaterial anpassen.

Die Optionen

Animation auswählen:

Öffnen Sie mit diesem Schalter den Anim-Pool, und wählen Sie dort Ihren gewünschten Hintergrund oder Ihr Objekt aus.

Die Objekte sind im Anim-Pool unter dem Produkt "AnimX 1" und dem Typ "Animationen" abgelegt. Die Animationen können von allen Programmen oder Programmteilen aufgerufen werden, die den Anim-Pool unterstützen.

Eine genaue Beschreibung des Anim-Pools können Sie im Systemhandbuch unter "Image-Pool" nachlesen.

Dieser Anim-Pool funktioniert in der Anwendung identisch wie der Image-Pool.

Animation positionieren:

Hiermit können Sie die ausgewählte Animation positionieren. Der erste Start dieser Positionierung nach der Auswahl des Objektes, zeigt Ihnen Ihre Animation in Originalgröße an.

Sie können diese jetzt hier einstellen.

Haben Sie einen Hintergrund ausgewählt, können Sie die Lage, wie auch das Höhen-Seitenverhältnis beliebig verändern. Damit verändern Sie die Aspect Ratio der Vorlage, und es kann zu leichten Veränderungen im Objekt führen.

Haben Sie ein Objekt ausgewählt, können Sie seine Lage oder seine Größe verändern, wobei diese immer im gleichen Höhen-Seitenverhältnis bleibt.

Blende:

Hier stellen Sie die Zeit ein, die das dargestellte Objekt ein- und wieder ausgeblendet wird.

Geschwindigkeit:

Sie haben hier die Möglichkeit die Geschwindigkeit der Animation zu verlangsamen. Stellen Sie hier den Wert 100% ein, haben Sie die Originalgeschwindigkeit.

Soll der Ablauf verlangsamt werden, stellen Sie einen niedrigeren Wert ein. Sie können zwischen vorgegebenen %-Werten wählen.

Der Zusatz "Weich" kann genutzt werden wenn die gewählte Geschwindigkeit zu einer ruckelnden Bewegung führt.